

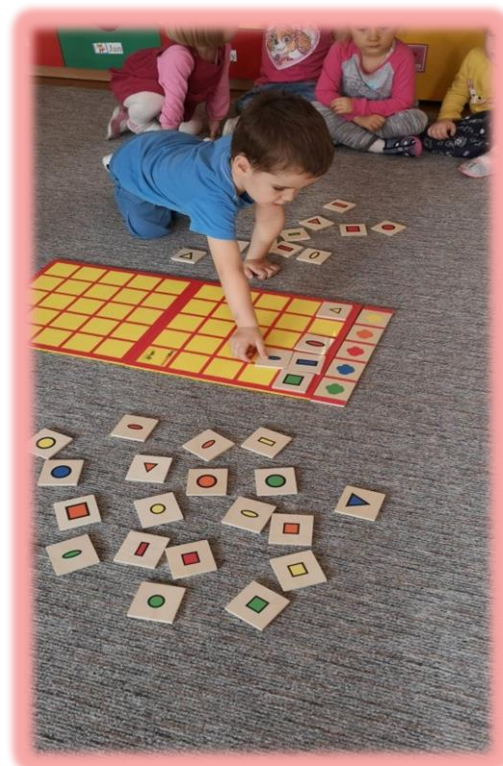
#CodeWeek2019

W GRUPIE II

KRASNOLUDKI

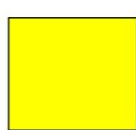


Krasnoludki wzięły udział w tegorocznym święcie programowania. Wstępem do programowania jest nauka kodowania. Uczyliśmy się kodowania przy pomocy drewnianych płytek - Logigram.

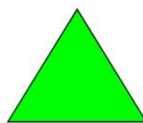




Logigram jest to logiczny diagram, nawiązujący do klocków Dienesa - pobudza do samodzielnego myślenia i aktywności, uczy klasyfikowania elementów według różnorodnych cech a także utrwala znajomość figur płaskich i kolorów.



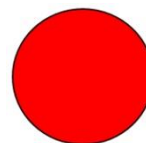
kwadrat



trójkąt



prostokąt



koło

