

Projekt - Dzieci Programują - ProgramujMy

Zakodowane zabawy - Gdzie jest piłka?

W tym miesiącu Muminki miały zadanie związane z kodowaniem i odkodowywaniem znaków. Do tego zadania wykorzystaly dar 1. Przy okazji tej zabawy ćwiczily umiejętność kodowania jak również orientację przestrzenną.

