

# PROJEKT „ProgramujMY”



Muminki w tym roku biorą udział w Ogólnopolskim Projekcie Edukacyjnym - Dzieci Programują „ProgramujMY”. W tym miesiącu Muminki miały za zadanie wybrać się na grzyby tworząc grę planszową „Grzybobranie”. Zaproponowane czynności miały charakter gry planszowej połączonej z programowaniem. Najpierw ćwiczyliśmy umiejętność przygotowania poleceń - instrukcji na dużej planszy a następnie na freblowskiej siatce geometrycznej. Poniżej efekty naszych działań.



