

„A co gdy Mikołaj zgubi prezenty?” - tworzenie gry matematycznej z projektu „ProgramujMy”

Grudzień to bardzo radosny i intensywny czas w przedszkolu. Dziś „Muminki” realizowały zdanie grudniowe z projektu „ProgramujMy” z wykorzystaniem freblowskich figur liczbowych. Jest to zestaw kartoników, na których znajdują się strzałki w 3 wielkościach, symbole figur geometrycznych oraz karty w ośmiu kolorach z kropkami od 1 do 5. Ten na pozór prosty zestaw daje pełną paletę możliwości, które możemy wykorzystać tworząc łatwe, a zarazem ciekawe aktywności dla dzieci, dzięki którym rozwiną swoje kompetencje matematyczne oraz społeczne. Poniżej efekty naszych działań.



